Моя библиотека

Логика и текстура проекта на разработку программного обеспечения

«Моя библиотека»

Новосибирск 2024

**Программное обеспечение**

* Язык программирования: Python
* Библиотека для графического интерфейса: PyQt5
* База данных: SQLite
* Стилизация: CSS

**Операционные системы**

* Windows: Поддержка Windows 10 и выше.
* macOS: Поддержка macOS 10.14 и выше.
* Linux: Поддержка основных дистрибутивов Linux (Ubuntu, Fedora и т.д.).

**Графический интерфейс**

**Главное окно**

* Размер окна: 1000x800 пикселей.
* Стилизация: Основной цвет - пурпурный, второстепенный - бледно-зеленый.

**Библиотека книг (LibraryView)**

* **Карточки книг:**
  + Название книги, автор, жанр и обложка.
  + Обложка книги имеет широкую форму.
  + Карточки книг выравнены по центру.
  + Карточки книг имеют тень для более явного выделения**.**
* **Фильтры и поиск:**
  + Выпадающие списки для выбора автора и жанра.
  + Поле для ввода текста для поиска.

**Читательский дневник (NotesView)**

* Заметки:
  + Текстовое поле для редактирования заметок.
  + Кнопка для сохранения заметок.

**Заключение**

Приложение "Моя библиотека" предоставляет удобный интерфейс для управления личной библиотекой книг и создания заметок к книгам. Пользователи могут добавлять новые книги, фильтровать и искать книги, а также создавать и редактировать заметки. Все данные хранятся в базе данных, что обеспечивает надежное хранение и управление информацией.